Tres Numeros Al Reves

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

Tu misión si decides aceptarla es recibir los 3 números que desactivan la bomba del destino final, para desactivarla simplemente tienes que mostrar los 3 números recibidos en forma contraria a como los recibiste.

Este mensaje se auto destruirá en 5,4,3...

**Entrada**

3 Números enteros.

**Salida**

Los 3 números al revés.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 3  4  5 | 5  4  3 |

*Fuente: @DavidBlade13*

Problema subido por: [David](https://omegaup.com/profile/blade13/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Tres-Numeros-Al-Reves#problems/new-run) | | | | | | | | |
| d94d3b75 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.07 | 0.00 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Tres-Numeros-Al-Reves#problems>

#include <stdio.h>

#include <iostream>

//#include <conio.h>

using namespace std;

int main() {

int nums[3];

for(int i =0; i < 3; i++) {

scanf("%d", &nums[i]);

}

for(int i = 2 ; i >=0; i--) {

printf("%d ", nums[i]);

}

system("pause");

return 0;

}